

Положение о проведении UPML CTF 2017 Summer

Редакция от 5 августа 2017 года, 20:00

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении UPML CTF 2017 Summer (далее – положение) устанавливает правила, порядок, условия и сроки проведения третьего открытого регионального соревнования по информационной безопасности среди обучающихся образовательных учреждений Ханты-Мансийского автономного округа – Югры UPML CTF (далее – соревнование), а также политику организатора соревнования в отношении обработки персональных данных участников соревнования.

1.2. Официальная информация о соревновании предоставляется на сайте соревнований: <https://ctf.upml.tech/>, и в Telegram-канале: <https://t.me/upmlctf>.

1.3. Сроки проведения соревнования: 8 августа 2017 года с 9:00 до 21:00 по Екатеринбургскому времени (GMT+5).

1.4. Организатором соревнования является Никита Сычев. Связаться с организатором можно с помощью мессенджера Telegram: <https://t.me/nsychev>, или посредством электронной почты: ctf@upml.tech.

1.5. Целями проведения соревнования являются развитие CTF-движения в Югре и подготовка к региональным, межрегиональным и всероссийским соревнованиям по информационной безопасности.

1.6. Спонсором соревнований является студия разработки игр «SnowLabs» (<https://snowlabs.top/>).

2. Участие в соревновании

2.1. К участию в официальном зачёте приглашаются команды из 1–2 обучающихся или выпускников 2017 года образовательных учреждений, расположенных на территории Ханты-Мансийского автономного округа — Югры.

2.2. В неофициальном зачёте могут поучаствовать все желающие лица.

2.3. Для участия как в официальном, так и в неофициальном зачёте необходимо зарегистрироваться на сайте соревнований. Регистрация открыта с 5 августа 2017 года до окончания соревнований.

2.4. При регистрации все участники команды подтверждают ознакомление и полное и безоговорочное согласие с настоящим положением, в частности с разделом 6 настоящего положения (то есть дают согласие на обработку персональных данных). В случае несогласия с одним или несколькими пунктами настоящего положения команда не может быть допущена к соревнованиям.

3. Формат проведения соревнований

3.1. Для получения заданий и отправки ответов на них команды должны использовать ресурс, разработанный организаторами соревнований (далее – система приёма флагов). Ссылка для доступа к ресурсу публикуется на сайте соревнования и в Telegram-канале. Для входа команды используют логины и пароли, выбранные при регистрации.

3.2. В рамках соревнования командам предлагается некоторое число заданий на проверку знаний в области информационной безопасности.

3.3. Ответом к каждому заданию является «флаг» — строка, имеющая длину от 7 до 50 символов, начинающаяся с **uctf** и состоящая из букв английского алфавита и символа «_» (нижнее подчеркивание).

3.4. Цель команд заключается в отправке наибольшего числа корректных флагов в систему приёма флагов. Флаг считается корректным, если он совпадает с флагом жюри с точностью до регистра.

3.5. У каждого задания есть стоимость – число баллов, начисляемых на баланс команды за отправку корректного флага к этому заданию в систему приёма флагов.

3.6. За каждый неверный флаг, отправленный в систему, с баланса команды снимается 1 балл.

3.7. Баланс всех команд на момент начала соревнования равен нулю.

3.8. Итоговым результатом выступления команды считается итоговый баланс в баллах.

3.9. В течение всего соревнования участники могут видеть рейтинговую таблицу, отображающую баллы всех команд, участвующих в официальном зачёте.

4. Правила проведения соревнования

4.1. Участникам запрещается:

проводить атаки на серверы жюри и автоматизированную систему поддержки сервисов и проверки решений;

генерировать неоправданно большой объем трафика;

сообщать условия задач, а также значения флагов, кому-либо, за исключением членов своей команды;

использовать уязвимости системы приёма флагов в любых целях.

4.2. В случае обнаружения ошибок в системе приёма флагов команда обязана сообщить об уязвимости организатору как можно быстрее. Организатор оставляет за собой право поощрить команду дополнительными баллами.

4.3. В случае нарушения пункта 4.1 организатор оставляет за собой право дисквалификации команды.

4.4. В ходе соревнования команды должны сообщать организатору о возможных технических неполадках и/или других ошибках в заданиях и системе приёма флагов. После окончания соревнования апелляции не принимаются.

5. Подведение итогов соревнований

5.1. После окончания соревнования на основе информации, собранной системой приёма флагов, организатор формирует рейтинговую таблицу – таблицу из команд официального зачёта, отсортированную в порядке убывания баланса, а при равенстве баланса – в порядке возрастания времени отправки последнего корректного флага.

5.2. Организатор самостоятельно определяет число победителей и призёров соревнования (далее – N и M соответственно), при этом суммарное их количество не должно превышать 50% от числа команд официального зачёта. Победителями UPML CTF 2017 Summer признаются команды, занимающие места с 1 (первого) по N -тое в рейтинговой таблице. Призёрами UPML CTF 2017 Summer признаются команды, занимающие места с $(N + 1)$ -ого по $(N + M)$ -тое в таблице.

5.3. Рейтинговая таблица с указанием команд, ставших победителями и призёрами соревнования, публикуется на сайте соревнования.

5.4. Результаты публикуются в течение суток после окончания соревнования.

5.5. Спонсор соревнования самостоятельно утверждает призовой фонд соревнования, а также число награждаемых команд. Передача призов соответствующим командам осуществляется организатором.

6. Политика обработки персональных данных

6.1. Настоящий раздел положения (далее – политика) составлен в соответствии с требованиями федерального закона №152-ФЗ от 27 июля 2006 года «О персональных данных» (в редакции от 1 июля 2017 года) (далее – закон).

6.2. В настоящем разделе положения будут использоваться следующие определения и термины:

Персональные данные – любая информация, относящаяся к прямо или косвенно определенному или определяемому физическому лицу (далее – субъекту персональных данных).

Обработка персональных данных – любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение и публикацию в сети Интернет персональных данных.

Оператор персональных данных – организатор соревнования, определяемый пунктом 1.4 настоящего положения.

Конфиденциальность персональных данных – обязательное для соблюдения Оператором или иных получившим доступ к персональным данным лицом требование не допускать их распространения без согласия субъекта персональных данных или наличия иного законного основания.

Cookies – небольшой фрагмент данных, сформированный и отправленный веб-сервером системы приёма флагов и хранимый на компьютере участника команды, а также отправляемый веб-клиентом (веб-браузером) при каждом открытии страницы системы приёма флагов в HTTP-запросе.

IP-адрес – уникальный сетевой адрес узла в компьютерной сети, построенной по протоколу IP.

6.3. Настоящий раздел положения устанавливает обязательства оператора персональных данных по конфиденциальности персональных данных, которые участники

команд предоставляют оператору при регистрации в системе приёма флагов и использовании указанной системы.

6.4. Регистрация команды на соревнование означает полное и безоговорочное согласие участников команды на обработку персональных данных оператором в соответствии с настоящим положением.

6.5. Оператор персональных данных собирает персональные данные, вводимые участниками команд при регистрации на соревнование или передаваемые веб-клиентами (веб-браузерами) участников команд в систему приёма флагов автоматически, в том числе: фамилию, имя, отчество участника команды, контактный адрес электронной почты (e-mail), город проживания, образовательная организация, в которой обучается участник, IP-адрес, cookies, информация о веб-клиенте (веб-браузере), время доступа к системе приёма флагов.

6.6. Отказ от предоставления доступа к следующему персональным данным: фамилия, имя, отчество участника команды, город проживания, образовательная организация, в которой обучается участник – влечет невозможность участия команды в официальном зачёте.

6.7. Отказ от предоставления доступа к следующим персональным данным: контактный адрес электронной почты (e-mail), IP-адрес, cookies, информация о веб-клиенте (веб-браузере), время доступа к системе приёма флагов – влечет невозможность участия команды в соревновании.

6.8. Персональные данные участников команд оператор персональных данных использует в следующих целях (далее – цели обработки):

- а) идентификация участников команд;
- б) защита от нарушения командами раздела 4 настоящего положения;
- в) предоставление участникам команд доступа к системе приёма флагов для просмотра заданий и отправки флагов;
- г) обработка и учёт флагов, отправленных участниками команд в систему приёма флагов;
- д) подтверждение достоверности персональных данных, предоставленных участником команды;
- е) достижение целей проведения соревнования в соответствии с настоящим положением;
- ж) выполнение всех условий настоящего положения организатором;
- з) уведомление участника команды о наступлении каких-либо событий в ходе соревнования, требующих особого внимания и/или определенных действий со стороны указанного участника или команды, которую он (она) представляет.

6.9. Обработка персональных данных участника команды осуществляется оператором бессрочно, в том числе с использованием средств автоматизации или без использования таких средств.

6.10. Участник команды даёт свое согласие на передачу данных третьим лицам, в том числе на трансграничную передачу для достижения целей обработки и на публикацию

следующих персональных данных в сети Интернет: фамилия, имя, отчество участника команды, город проживания, образовательная организация, в которой обучается участник.

6.11. Участник команды обязан предоставлять корректные и достоверные персональные данные, необходимые для соблюдения настоящего положения, а также сообщать организатору в случае изменения предоставленных персональных данных.

6.12. Оператор персональных данных обязан использовать полученную информацию исключительно для достижения целей обработки, обеспечить конфиденциальность персональных данных, принимать меры предосторожности во избежание разглашения персональных данных по причинам, не установленным настоящим положением.

6.13. Участник команды имеет право отозвать согласие на обработку персональных данных, сообщив об этом оператору любым доступным способом не позднее, чем за 14 дней до необходимой даты прекращения обработки персональных данных. При отзыве согласия на обработку персональных данных команда дисквалифицируется с соревнования, так как в этом случае организатор не может обеспечить участие команды в соревновании.

6.14. Участник команды и оператор персональных данных должны стремиться урегулировать спор в досудебном порядке.

6.15. Оператор персональных данных несет ответственность за нарушение настоящего положения в соответствии с законодательством Российской Федерации.

7. Заключительные положения

7.1. Все вопросы, не урегулированные настоящим положением, регулируются законодательством Российской Федерации.

7.2. Организатор имеет право в одностороннем порядке изменять настоящее положение. Действующей редакцией правил считается редакция, опубликованная на сайте соревнования. Участники обязаны регулярно проверять положение на наличие изменений.